

波多利朗の Funky Goods

ME-386で楽しむ CGAゲームの世界

一挙に31本を大公開!

年甲斐もなく、年末にSONYのPlay Stationを購入してしまった。

Play Stationは以前から買おうと思っていたのだが、秋葉原を探し回っても売り切れ状態が続いていて、入手できずにいたのだ。

そんな折、年末も押し詰まった12月31日に、ふと新宿西口にあるカメラのさくらやを覗いてみると、ちょうど入荷したところで山積みになっているのを発見し、ようやく購入できたという次第である。

Play Stationを買ったのは、なにを隠そう、ただ単にリッジ・レーサーをプレイしたかったためだ。おかげで、正月はゲーム三昧。日本酒の勢いも手伝って、完璧な車酔いとなってしまった。

そんなわけで、正月の余勢を駆って、今回はゲーム特集である。

とはいっても、いま流行のポリゴンがグリグリ動く超高速3Dゲームではない。パームトップパソコン「ME-386」上で動作する、箱庭感覚のCGAゲームの世界である。前回いろいろなものをつないで遊んだME-386で、今回はゲームを目いっぱい楽しもう。

▶ パームトップ上でCGAゲーム

パームトップパソコンもすっかり市民権を得た様子だが、パソコンでやりたいことの上位にランクされるのは、なんといってもゲームである。いったいなにか動くのか、この話題はNIFTY-Serveの会議室などでも、にぎやかに議論されている。

そこで筆者は正月休みを利用して、手当たり次第にゲームを動かしてみた。今回ご紹介するゲームはすべて、筆者が日常使用している台湾製パームトップ・パソコン、Tidalwave社製ME-386上で動作確認が取れたものである。

ME-386は、LCDにCGAディスプレイを使用しているため、CGAに対応しているゲームであれば、プレイすることが可能だ。

また、今回の紹介では、インストール時に必要となるおおよかなファイル容量についても記載した。フラッシュメモリーカードの空き容量があまりない方は、参考にさせていただきたい。

▶ メモリを空ける工夫

筆者はQEMMなどのメモリ管理ソフトを使用してい

VMAP Version 2.01 Copyright (C) 1989-91 by c.mos

addr	PSP	blks	size	owner/parameters	hooked vectors
042A	sys	1	1056	romdrive	
046D	sys	1	1120	himem	
04B4	sys	1	4464	txmsdisk	EA FD
05CC	sys	1	576	romflash	
05F1	sys	1	35648	pcmc	1A F0
0EA6	sys	1	16144	pcmscd	EF F1
1298	sys	1	4688	sdprv	
13BE	sys	1	4624	power	13 14 17 25 26 28 2A 6C
14E0	sys	1	22912	fontman	
1A79	sys	1	9696	yadc	15 21
1CD8	sys	1	4032	kkcfunc	
1DD5	sys	1	93776	wxx	
34BB	sys	1	52288	wx2a8	16 60
4180	sys	1	4336	ansi CON	10 1B 29
4290	sys	1	8672	drive95	
44AF	sys	6	4976	<config>	
45EC	<--	3	2688	command	22 23 24 2E 2F
4697-9FC0	1	365184	<free>		

----- XMS ver2.00 -----
HMA used: 63 KB by DOS
EMB free: 449 KB

表1 日本語環境下でのメインメモリの空き状態(vmapの結果)

VMAP Version 2.01 Copyright (C) 1989-91 by c.mos

addr	PSP	blks	size	owner/parameters	hooked vectors
042A	sys	1	1056	romdrive	
046D	sys	1	1120	himem	
04B4	sys	1	4464	txmsdisk	EA FD
05CC	sys	1	576	romflash	
05F1	sys	1	35648	pcmc	1A
0EA6	sys	1	16144	pcmscd	ED EF F1
1298	sys	1	4688	sdprv	
13BE	sys	1	4624	power	13 14 16 17 21 25 26 28 2A 6C
14E0	sys	6	4880	<config>	
1617	<--	3	2688	command	22 23 24 2E 2F
16C2 16CB	2	6912	tmouse		0C 10 33
1874	1	7408	<free>		
1A45	<--	1	2848	.	F0
1AF8-9FC0	1	543872	<free>		

----- XMS ver2.00 -----
HMA used: 63 KB by DOS
EMB free: 448 KB

表2 英語環境下でのメインメモリの空き状態(vmapの結果)

ない。この場合、日本語環境を設定するとME-386のコンベンショナルメモリをかなり圧迫する。

参考までに、表1に筆者の日本語環境下でのメモリの空き状態を示す。軽いCGAゲームであれば、この程度の空き容量でも十分に動作する。しかし、重いゲームになると、日本語環境を入れずに英語環境下で動作させる必要がある。

そこで、動作条件の項目に「英語環境下に設定し、メインメモリを空ける必要があるものか」、「日本語環境下のメインメモリでも動作可能なものか」を記載してある。ただし、ここで紹介するゲームソフトはすべて英語版なので、日本語環境下で動作可能でも英語モードに切り換える必要がある。

表2には、筆者のME-386の英語環境下でのメモリ

```

buffers=20
files=30
rem --- The Drive Sequence is Non-Changable from A: - F:
rem Drive A: and B: are PCMCIA slots built in ROMDOS
rem Drive C: is ROM/RAM Disk built in ROMDOS

dos=high

rem Drive D: MS-WORKS ROM Disk
device=c:Yromdrive.sys

device=c:YtoolsYhimem.sys

rem Drive E: Size Adjustable Data-Keeping RAM DISK
device=c:YtoolsYtxmsdisk.sys 384k

rem Drive F: Updatable Flash Disk
device=c:Yromflash.sys

rem Drive G: Bitfax & Bitcom accompanied by Internal Modem if exists
device=f:Ybitdrive.sys

rem PCMCIA Drivers: Follow the sequence
device=f:Ypcms.exe /FLASH /ADDR=D0 /NOPM
device=f:Ypcmscd.exe /COM=2 /LEVEL
device=f:Ypseudo.sys

rem Flash File System support
rem device=c:YtoolsYdblflash.exe
rem device=c:YtoolsYms-flash.sys

rem ATA TYPE III HDD or I/O Mode (/0:slot A, /1:slot B)
rem device=c:YtoolsYpcmata.sys /0 /addr=ac

rem ATA Card Memory Mode
device=c:YtoolsYsdpdrv.sys /d:2

rem Microsoft Interlnk Driver support
rem device=d:YdosYinterlnk.exe

rem Microsoft APM Driver:
device=c:YtoolsYpower.exe

device=g:YfontmanYfontman.exe -b10 -fg:YfontmanYfontman.ini
device=g:YjpndrvYyadc.exe -v70 -s8,14 -d14,14 -114 -jp -bd -6+ -av
device=g:YjpndrvYkcfunc.sys
device=g:Ywx2Ywxk.sys /A2 /SB5 /SD5
device=g:Ywx2Ywx2a8.sys /A2 /dg:Ywx2Ywx2.dic
device=g:YjpndrvYansi.sys

device=g:YbinYdrive95.sys PCAT H9600

```

表3 日本語環境下でのconfig.sysファイル

の空き状態を示す。

また、表3に筆者の日本語環境下でのconfig.sysファイルを、表4に英語環境下でのconfig.sysファイルを示すので、参考にしていただきたい。

濃度調節で見やすくする工夫

ここで紹介するゲームは、すべてME-386で動作可能であるが、ゲームによってはLCD表示がかなり見にくいものがある。ME-386にLCD反転表示モードがあれば問題ないのだろうが、残念ながら現行機種は反転モードをサポートしていない。

そこで、画面が見にくいゲームはLCDの濃度調整で対処しよう。ME-386でのLCD画面の濃度調整方法は、表示濃度を薄くする場合は[Fn]+[F7]、濃くする場合は[Fn]+[F8]である。

```

buffers=20
files=30
rem --- The Drive Sequence is Non-Changable from A: - F:
rem Drive A: and B: are PCMCIA slots built in ROMDOS
rem Drive C: is ROM/RAM Disk built in ROMDOS

dos=high

rem Drive D: MS-WORKS ROM Disk
device=c:Yromdrive.sys

device=c:YtoolsYhimem.sys

rem Drive E: Size Adjustable Data-Keeping RAM DISK
device=c:YtoolsYtxmsdisk.sys 512k

rem Drive F: Updatable Flash Disk
device=c:Yromflash.sys

rem Drive G: Bitfax & Bitcom accompanied by Internal Modem if exists
device=f:Ybitdrive.sys

rem PCMCIA Drivers: Follow the sequence
device=f:Ypcms.exe /FLASH /ADDR=D0 /NOPM
device=f:Ypcmscd.exe /COM=2 /LEVEL
device=f:Ypseudo.sys

rem Flash File System support
rem device=c:YtoolsYdblflash.exe
rem device=c:YtoolsYms-flash.sys

rem ATA TYPE III HDD or I/O Mode (/0:slot A, /1:slot B)
rem device=c:YtoolsYpcmata.sys /0 /addr=ac

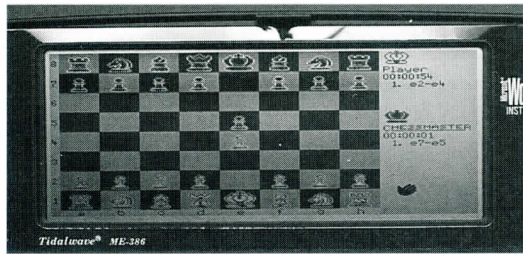
rem ATA Card Memory Mode
device=c:YtoolsYsdpdrv.sys /d:2

rem Microsoft Interlnk Driver support
rem device=d:YdosYinterlnk.exe

rem Microsoft APM Driver:
device=c:YtoolsYpower.exe

```

表4 英語環境下でのconfig.sysファイル



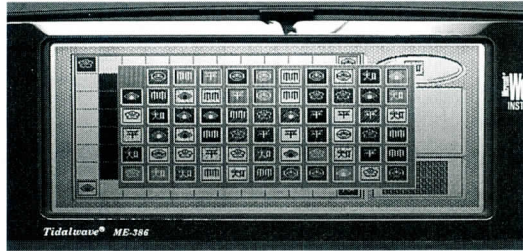
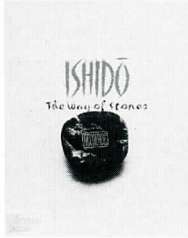
(1)CHESSMASTER 2100

メーカー：SOFTWARE TOOLWORKS

必要ファイル容量：約664KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり
起動時オプション：2100 0(0はCGA指定を意味する)

コメント：チェス・ゲームである。Choiceメニューで
LCD DisplayをONにすると、見やすくなる。



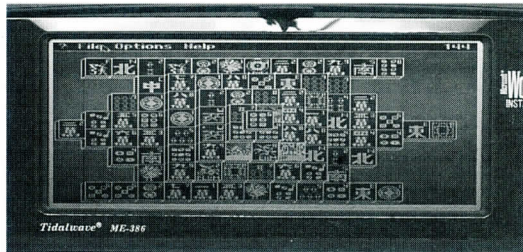
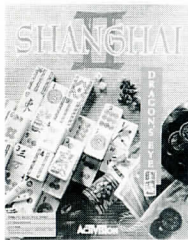
(2)ISHIDO

メーカー：ACCOLADE

必要ファイル容量：約1197KB(CGA動作のみ指定の場合)

動作条件：日本語環境下の空きメモリでも動作可能

コメント：オリエンタルな雰囲気のあるボードゲーム。マウス使用可能



(3)Shanghai II : Dragon's Eye Version 1.00

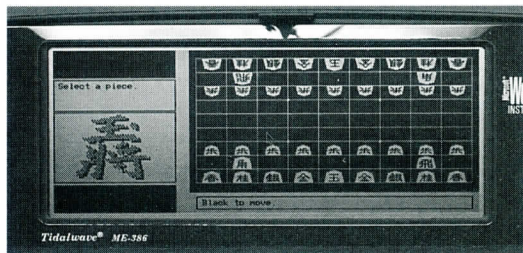
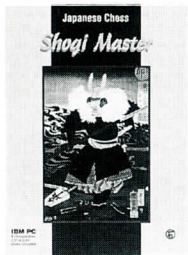
メーカー：ACTIVISION

必要ファイル容量：約1300KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり
起動時オプション：DE /CGA /ADLB_MUS /

SNBL_SFX

コメント：有名な上海ゲーム。マウス・音源をサポート



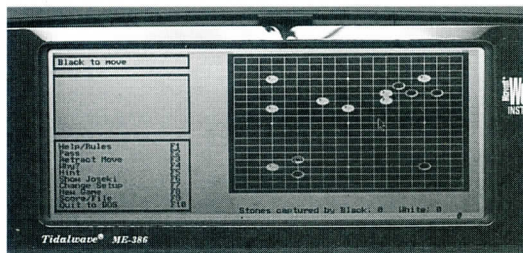
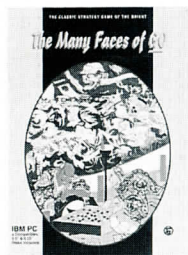
(4)SHOGI MASTER(将棋マスター)

メーカー：ISHI PRESS

必要ファイル容量：約336KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：外国製の将棋ゲーム。SET UP画面で
Graphics TypeをモノクロームCGAに設定する



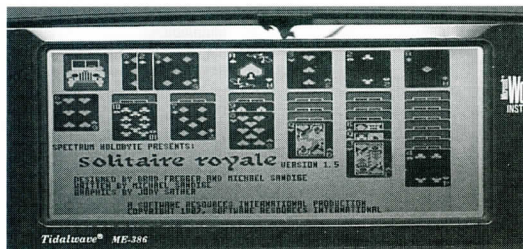
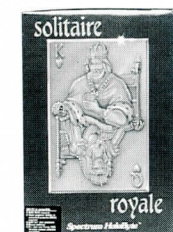
(5)The Many Faces of Go(囲碁ゲーム)

メーカー：ISHI PRESS

必要ファイル容量：約1154KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：外国製の囲碁ゲーム。SET UP画面で
Graphics TypeをモノクロームCGAに設定する



(6)Solitaire Royal Ver 1.5

メーカー：SPECTRUM HOLOBYTE

必要ファイル容量：約330KB

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

コメント：カード・ゲームのソリティア

(7)LODE RUNNER

メーカー：Broderbund

必要ファイル容量：約125KB

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

起動時オプション：LODERUN.DATが、Aドライブ

のルートディレクトリに存在することが起動時の条件

(古いゲームであるため、フロッピーベースでの起動を前提としているらしい)。

起動用バッチファイルを、以下のように設定する(ここでは、Gドライブの¥GAMES¥LODEディレクトリに、プログラムが入っている場合を想定している)。

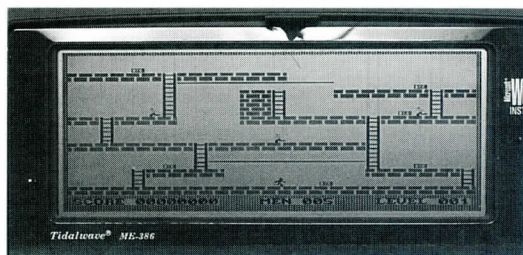
cd g:¥games¥lode

subst a: g:¥games¥lode

lr.com

subst a : /d

コメント：懐かしのロードランナー



波多利朗の Funky Goods



	名称	ジャンル	メーカー	SIZE	KB	PROTECT	OPT	評価	PLB	解説
(1)	CHESSMASTER 2100	C/BRD/St	SOFTWARETOOLWORKS	M	664	NO	M	****	V3/C4	チェスシミュレータ
(2)	ISHIDO	C/BRD/St	ACCOLADE	L	1197	MP(U)	MS	****	V4/C4	オリエンタルな雰囲気のあるボードゲーム
(3)	SHANGHAI II	C/BRD/St	ACTIVISION	L	1300	NO	MS	****	V4/C3	ご存じ「上海」
(4)	SHOGI MASTER	C/BRD/St	ISHI PRESS	C	336	NO	M	****	V5/C5	将棋シミュレータ
(5)	THE MANY FACES OF GO	C/BRD/St	ISHI PRESS	L	1154	NO	M	****	V5/C5	碁シミュレータ
(6)	SOLITAIRE ROYAL	C/CRD/St	Spectrum Holobyte	C	330	NO	M	***	V3/C3	ソリティア(カードゲーム)
(7)	LODE RUNNER	C/MSC/Ad	BRODERBUND	S	125	???		****	V5/C5	懐かしのロードランナー
(8)	PRINCE OF PERSIA	C/MSC/Ad	BRODERBUND	M	591	MP(U)	S	****	V4/C4	ダンジョンアドベンチャー
(9)	BLOCKOUT	C/MSC/Pz	CALIFORNIA DREAMS	C	214	MP(U)	MP(U)	****	V3/C4	三次元テトリス
(10)	FREAKIN FUNKY FUZZBALL	C/MSC/Pz	SIR-TECH	C	341	MP(U)		**	V2/C3	どちらかというとお子様向けの単純なゲーム
(11)	LEMMINGS	C/MSC/Pz	PSYGNOSIS	C	308	DK(U)	MJS	****	V4/C2	レミングス(マウス必須)
(12)	LOOPZ	C/MSC/Pz	MINDSCAPE	C	152	MP(U)	MP(U)	****	V4/C4	パイプの断片を配置して閉じたループをつくるパズル
(13)	TETRIS	C/MSC/Pz	Spectrum Holobyte	C	197	NO	J	****	V4/C4	元祖テトリス
(14)	WELLTRIS	C/MSC/Pz	Spectrum Holobyte	M	633	MP(U)	J	***	V2/C3	テトリスの考案者によるアナザーテトリス
(15)	LIGHTCORRIDOR	C/MSC/Sh	INFOGRAMS	C	270	NO	MS	***	V2/C2	スカッシュライクな球技
(16)	SUPER SPACE INVADERS	C/MSC/Sh	タイトー	L	1312	NO	S	****	V3/C4	パワーアップしたインベーダーゲーム
(17)	SHARKEY'S 3D POOL	C/MSC/Sp	MICROPLAY	C	320	???	M	***	V2/C4	ビリヤードシミュレータ
(18)	ARMOR ALLEY	C/MSC/St	THREE-SIXTY	M	654	NO	M	**	V3/C2	ほのほのとした雰囲気のある一次元戦闘ゲーム
(19)	INDIANAPOLIS 500	C/SIM/Dr	ELECTRONICARTS	M	633	???	M	****	V4/C3	インディアナポリス耐久レースのドライブシミュレータ
(20)	VETTE!	C/SIM/Dr	Spectrum Holobyte	C	346	MP(U)	MJ	****	V4/C3	サンフランシスコを舞台にしたドライブシミュレータ
(21)	CHUCKYEAGER'S SAIRCOMBAT	C/SIM/Fl	ELECTRONICARTS	L	1336	MP(U)	MJS	****	V3/C3	ちょっとレトロな戦闘機シミュレータ
(22)	FLIGHT OF THE INTRUDER	C/SIM/Fl	Spectrum Holobyte	M	590	NO	MJS	****	V3/C3	ベトナム戦争を舞台にした戦闘機シミュレータ
(23)	LHX ATTACK CHOPPER	C/SIM/Fl	ELECTRONICARTS	M	665	MP(U)	MJ	****	V4/C4	ヘリコプターのフライトシミュレータ
(24)	MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR	C/SIM/Fl	MICROSOFT	M	677	NO	MJ	****	V4/C3	定番フライトシミュレータ
(25)	POPULOUS	C/SIM/St	ELECTRONICARTS	C	336	MP(U)	MS	***	V3/C3	神の国の建設を目指す宗教戦略ゲーム
(26)	IMPERIUM	C/SIM/St	ELECTRONICARTS	C	347	MP(X)	M	***	V4/C3	宇宙戦略シミュレーション
(27)	SIM CITY	C/SIM/St	MAXIS	C	356	MP(U)	MS	****	V4/C4	都市建設シミュレータ
(28)	ZORK	C/RPG/Ad	INFOCOM	M	643	NO		****	V5/C5	シンプルながら奥の深いテキストアドベンチャーゲーム
(29)	PHARAOH'S TOMB	F/MSC/Ad	---	S	95	NO		***	V4/C4	ピラミッドの中を探索するアドベンチャーゲーム
(30)	ROGUE	F/RPG/Ad	---	C	278	NO		****	V5/C5	ネットハックの前身のローグ
(31)	Bane of the Cosmic Forge	C/RPG/Ad	SIR-TECH	L	1800	MP(X)	MS	****	V3/C5	ダンジョンものの定番ウィザードリーのシナリオVI

・ジャンルの項目

- c=商用版(commercial)
- f=フリーソフト(freesoft)
- rpg=ロールプレイングゲーム(roll playing game)
- misc=その他のゲーム(misc)
- brd=ボードゲーム(board)
- st=戦略ゲーム(strategy)
- ad=アドベンチャーゲーム(adventure)
- pz=パズルゲーム(puzzle)
- sh=シューティングゲーム(shooting)
- sp=スポーツゲーム(sports)
- dr=ドライブゲーム(drive)
- fl=フライトシミュレータ(flight)

・SIZE(サイズ)の項目……実行時に必要なファイルサイズを示す

- s=small
- c=compact
- m=medium
- l=large

・PROTECT(プロテクト)の項目

- mp=マニュアル・プロテクト(manual protect)
- u: しかるべき方法(バッチを当てるなど)を使用すれば、プロテクト解除可能
- x: プロテクト解除できないもの
- no=プロテクトなし

・OPT(オプション)の項目

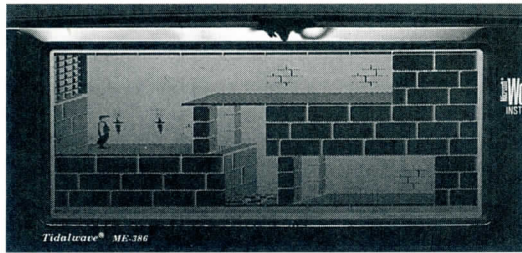
- m=マウス対応(mouse)
- j=ジョイスティック対応(joy stick)
- s=音源対応(sound)

・評価の項目

- ゲームの総合的な評価結果を、*印で示す。*印が5個で最高(ただし、独断と偏見による評価であることに注意!)

・PLB(プレイしやすさ)の項目

- v=視認性: 5段階評価(5が最高)
- c=操作性: 5段階評価(5が最高)
- (ただし、独断と偏見による評価であることに注意!)



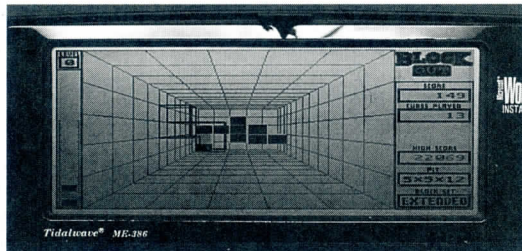
(8) PRINCE OF PERSIA

メーカー：Broderbund

必要ファイル容量：約591KB

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

コメント：ダンジョン脱出アクションゲーム。ジョイスティック操作可能。Sound Blaster Proサポート



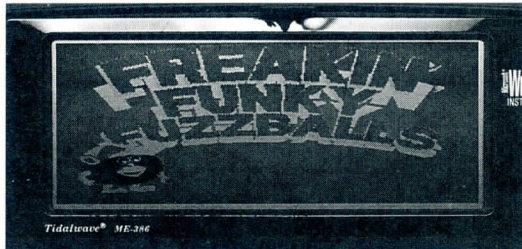
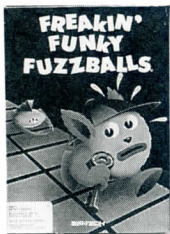
(9) BLOCK OUT

メーカー：California Dreams

必要ファイル容量：約214KB

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

コメント：テトリスの3次元版



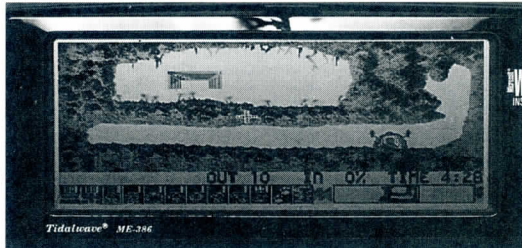
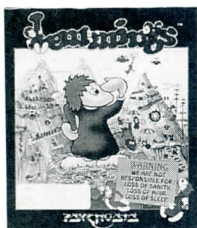
(10) FREAKIN' FUNKY FUZZBALL

メーカー：SIR-TECH

必要ファイル容量：約341KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：マトリックス上を敵から逃げながら宝探しを行うゲーム。どちらかというとお子様向けの単純なゲーム



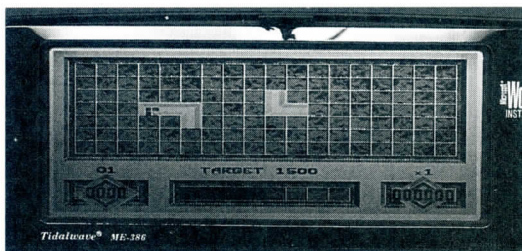
(11) LEMMINGS

メーカー：PSYGNOSIS

必要ファイル容量：約308KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：有名なレミングス。マウス必須。インストール時に、画面モードなどの設定を行う



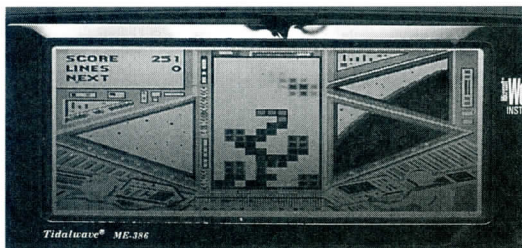
(12) LOOPZ

メーカー：MINDSCAPE

必要ファイル容量：約152KB

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

コメント：パイプの断片を配置して閉じたループをつくるパズル



(13) Tetris

メーカー：Spectrum HoloByte

必要ファイル容量：約197KB(CGAモードのみ導入した場合)

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

コメント：元祖テトリス。ジョイスティック使用可能

(14)WELLTRIS

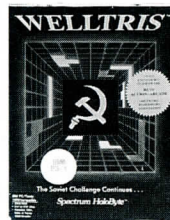
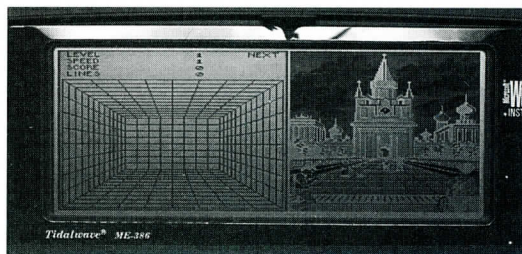
メーカー：SPECTRUM HOLOBYTE

必要ファイル容量：約633KB (CGAモードのみ導入した場合)

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

起動時オプション：WELLTRIS CGA

コメント：テトリス考案者によるもうひとつのテトリス



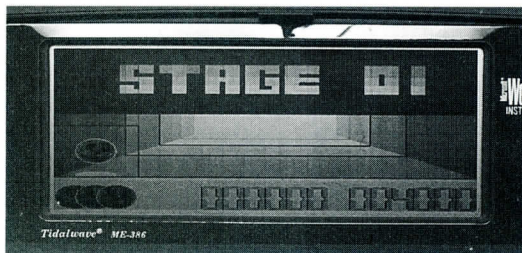
(15)LIGHTCORRIDOR

メーカー：INFOGRAMS

必要ファイル容量：約270KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：スカッシュライクな球技。マウス必須



(16)SUPER SPACE INVADERS

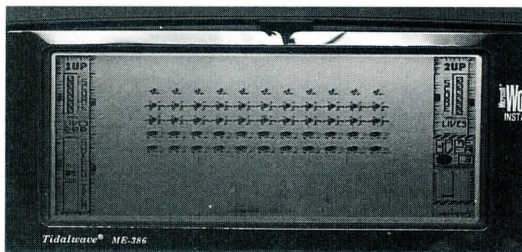
メーカー：タイトー

必要ファイル容量：約1312KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

起動時オプション：invgame bc (b：内蔵スピーカ、c：CGA)

コメント：タイトーの古典的名作、音源サポートあり



(17)SHARKEY'S 3D Pool

メーカー：MICROPLAY

必要ファイル容量：約320KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：ビリヤード・シミュレータ



(18)ARMOR ALLEY

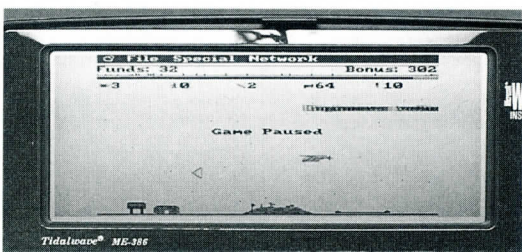
メーカー：THREE-SIXTY

必要ファイル容量：約654KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：ほのぼのとした雰囲気的一次元戦闘ゲーム。

マウス必須



(19)INDIANAPOLIS 500

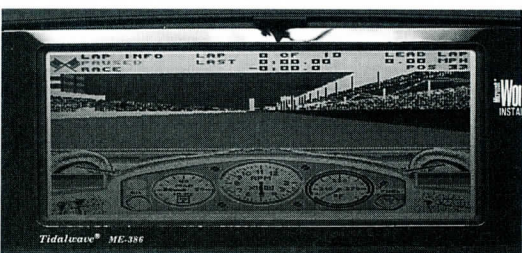
メーカー：ELECTRONIC ARTS

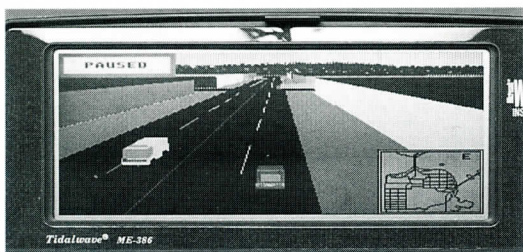
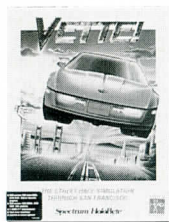
必要ファイル容量：約633KB

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

起動時オプション：indy/CGA

コメント：インディアナポリス耐久レースのドライブ・シミュレータ





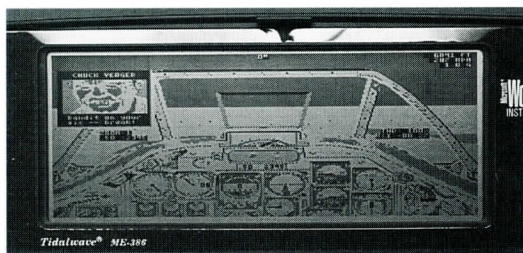
(20) VETTE!

メーカー：Spectrum HoloByte

必要ファイル容量：約346KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：サンフランシスコを舞台にしたドライブシミュレータ。LCD表示の反転モードあり



(21) CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT Ver 1.1

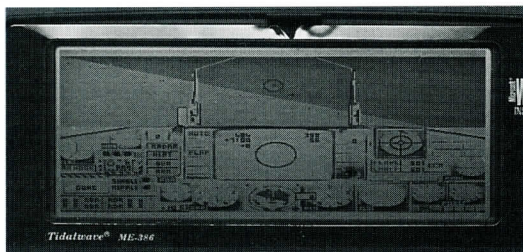
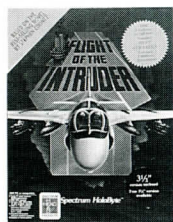
メーカー：ELECTRONIC ARTS

必要ファイル容量：約1336KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

起動時オプション：yeager CGA KEYBOARD NO-SOUND NOSPEECH

コメント：戦闘シミュレーション。マウスも使用可



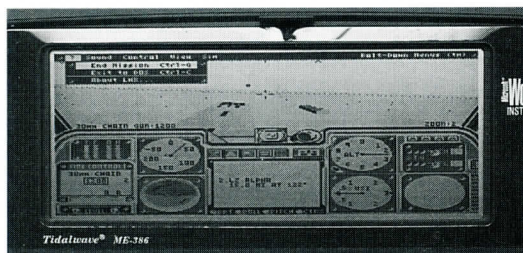
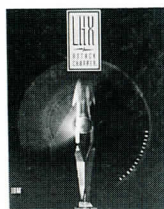
(22) FLIGHT OF THE INTRUDER

メーカー：Spectrum HoloByte

必要ファイル容量：約590KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：ベトナム戦争を舞台にした戦闘機シミュレータ。マウスはあったほうがよい



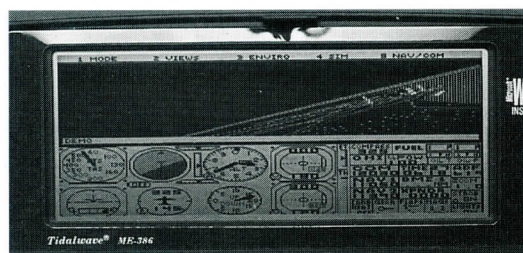
(23) LHX ATTACK CHOPPER

メーカー：ELECTRONIC ARTS

必要ファイル容量：約665KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：ヘリコプターのフライトシミュレータ。インストール時にCGAモードを指定する



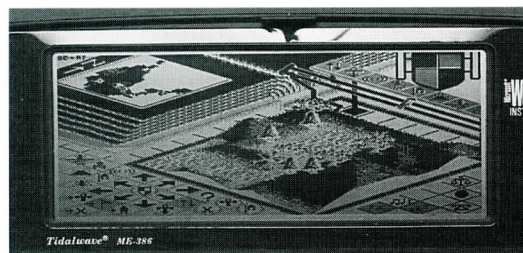
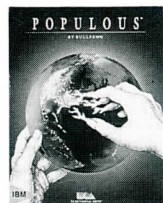
(24) Microsoft Flight Simulator Ver 4.0b

メーカー：Microsoft

必要ファイル容量：約677KB

動作条件：日本語環境下のメモリでも動作可能

コメント：フライトシミュレータの決定版。標準では、PC内蔵スピーカーのほかには、音源をサポートしていない



(25) POPULOUS

メーカー：ELECTRONIC ARTS

必要ファイル容量：約336KB

動作条件：英語環境下で、メインメモリを空ける必要あり

コメント：神の国の建設を目指す宗教戦略ゲーム。インストール時にCGAモードを指定する

NOTEBOOK GAMEPORTを使って ME-386にジョイスティックをつなぐ

ゲームをプレイしていると、どうしても欲しくなってくるのがジョイスティックだ。しかし、パームトップ機の場合、たいていはつなぐためのポートが足りない。

そこで今回は、ひとつのポートにジョイスティックとマウスを両方つなぐことができるという面白いツール、COLORADO SPEC-TRUM社製「NOTEBOOK GAMEPORT」を使用して、ME-386にジョイスティックを接続してみた。

NOTEBOOK GAMEPORTは、9ピンのシリアルポートコネクタに接続するアダプタで、先端にパス・スルーのマウスポートと、ジョイスティックを接続するためのゲームポートとが付いている。したがって、ME-386の9ピンシリアルポートを、マウスとジョイスティックで共有することが可能である(写真a)。

NOTEBOOK GAMEPORTは、このアダプタ本体のほかに、ドライバソフトを格納したFDとマニュアルが付属する。秋葉原にあるショップ「スパンキーコンピュータ」にて、7980円で購入した(写真b)。

以下に、ME-386上で動作する「Microsoft Flight Simulator Ver4.0b」(以下、FS4)で、ジョイスティックを使用するための手順を紹介しよう。

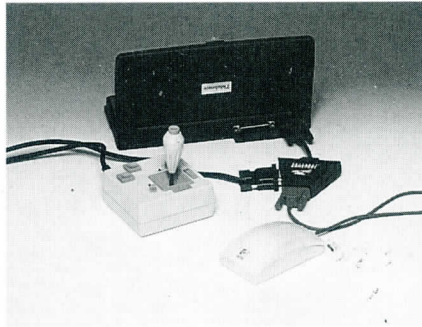
①ME-386とNOTEBOOK GAMEPORTとを接続する

NOTEBOOK GAMEPORTのゲームポートに、ジョイスティックを接続する。今回は、CH products社製MACH IIIジョイスティックを使用した。

②ドライバソフトのインストールを行う

ドライバソフトはFDで供給されているので、今回の場合はFDが使用できるマシンにソフトをインストールしておき、あとで必要なファイルをME-386へ持って行く方法をとった。

筆者はIBMのThinkPad 220を使用しているため、まずTP-220上に、必要なソフトをインストールする。専用のインストーラを起動すると、TP-220のCドライブに「NG」というディレクトリが作成され、以下のファ



写真a ME-386にNOTEBOOK GAMEPORTを接続したところ

イルがコピーされる。

- <ファイルA群>
- ・NG.EXE
 - ・NGDIAG.EXE
 - ・README.TXT
 - ・README.EXE
 - ・INSTALL.EXE

以上で、基本的なファイルのコピーは終了する。

③TP-220上で、FS 4 専用のインストーラを起動する

NOTEBOOK GAMEPORT添付のFDの中には、FS 4 というディレクトリがあり、その中にはFS 4でNOTEBOOK GAMEPORTを使用するために必要なファイルが格納されている。

そこで、添付FDのFS 4ディレクトリに移動し、INSTALL.EXEを実行する。すると、FS 4のプログラム本体が入っているディレクトリを聞いてくるので、そのディレクトリを指定する。

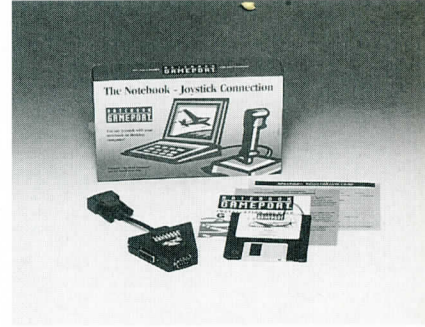
このインストールでは、以下のファイルをFS 4本体が入っているディレクトリにコピーする。

- <ファイルB群>
- ・NG.DRV
 - ・CONFIG.FS 4

④必要ファイルをTP-220からME-386へ移す

ファイルA群は、ME-386上の任意のドライブにNGというディレクトリを作成し、その中にコピーする。

ファイルB群は、ME-386上のFS 4プロ



写真b NOTEBOOK GAMEPORTの商品構成

グラム本体が格納されているディレクトリにコピーする。

⑤ME-386上で、コピーしたNGEXEを実行する

これは、NOTEBOOK GAMEPORTを使用するときの常駐ソフトである。

⑥次に、ME-386上でFS 4 を起動する

当然のことながら、英語モードで立ち上げる必要がある。

FS(リターン)を実行し、機器に応じた各種設定を行うが、この中の「JOYSTICK SELECTION OPTION」の項目では、N(使用しない)と答えておく。

⑦設定を終え、FS 4 がスタートしたら、[4・SIM]キーを押す

サブメニューの中で、「E JOYSTICK」の項目を選択する。

⑧JOYSTICK CALIBRATIONの設定画面に入るので、使用するジョイスティックに応じて選択する

今回は、「1: JOYSTICK A-YOKE」を設定した。設定した項目には、+印が付加される。

次に「4: Calibrate #K」を選択し、スペースキーでプレイ画面に戻る。

*

以上で設定は完了し、FS 4上でジョイスティックを使用できる。

NOTEBOOK GAMEPORT添付のFD中には、FS 4のほかに「XWING」「F15 STRIKE EAGLE III」「DOOM」「FS 5」での設定方法が記載されているので参考にしたい。